



# Bernard Diambana

Game Programmer,  
Web Developer

✉ : [bernard.diambana@whatfau.fr](mailto:bernard.diambana@whatfau.fr)

☎ : +336-58-39-19-87

---

## Expériences

2015-2016 : Unity Developer chez Persistent Studios

2012-2014 : alternance au sein de l'agence de communication Smart&Geek, en tant que Web/Game Developer

2012 : stage au sein de l'entreprise Akyos Communication en tant que développeur web

---

## Compétences

Langages de programmation : C#, JavaScript, HTML5, CSS3, PHP, Lua

Moteurs graphique/jeu 3D : Unity

Réalité virtuel : Oculus Rift

Middleware de jeu multijoueur : Photon (<https://www.exitgames.com/en/PUN>)

Logiciels de modélisation 3D : Blender

Logiciels graphique : Photoshop, Gimp

Framework PHP : Zend Framework 2

Framework MVC pour NodeJS : Sailsjs (<http://sailsjs.org>)

---

## Langues

Anglais : lu, écrit

Espagnol : scolaire

Japonais : débutant

---

## Formations

2012-2014 Formation Game Design & Programming

À ISART Digital (75)

2010-2012 Diplôme Universitaire et Technologique Métiers du Multimédia et de l'Internet

À l'IUT de Dijon (21) anciennement SRC

2007-2010 Baccalauréat Général Scientifique option Sciences de l'Ingénieur

Au Lycée Pierre Gilles de Gennes à Cosne-Cours-sur-Loire (58)

---

## Loisirs

Sport : 4 ans de Football en club

Développement de jeu indé, Fighter Squadron disponible sur Android et bientôt sur iOS

Romans/Mangas : Chroniques de Krondor, GTO, L'épée de Vérité